Nr sprawy: FZ-1/5051/AJ/18

 Załącznik nr 1 A

**Część A: oprogramowanie do cyfrowego rzeźbienia, malowania i modelowania w 3D – 1 licencja bezterminowa**

**FORMULARZ WYMAGANYCH FUNKCJI I WARUNKÓW TECHNICZNYCH**

|  |
| --- |
| **Oferujemy dostawę programu spełniającego poniższe wymagania techniczne:** |
| **Wymagane oprogramowanie do cyfrowego rzeźbienia, malowania i modelowania w 3D.Licencja komercyjna , bezterminowa - 1 szt.** | **Oferowany program komputerowy:****…………………………………………………………………..……………………………………………..** **/należy podać pełną nazwę oprogramowania/** |

| **Lp.** | **Funkcje i warunki techniczne programu komputerowego** | **Warunek** | **Informacja w zakresie spełnienia warunków. Proszę wypełnić wiersze poprzez wpisanie** **TAK lub NIE** |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| 1. **Oprogramowanie musi być wyposażone w następujące moduły:**
 |
| **1.1.** | Moduł do tworzenia siatki podstawowej. | **Wymagane** |  |
| **1.2.** | Moduł do rzeźbienia zawierający dedykowane pędzle i dłuta 3D. Narzędzia w tym module muszą umożliwiać odkształcanie, decydowanie o stopniu przezroczystości i maskowania, precyzyjne prowadzenie pędzla za pomocą myszy, zmianę kształtu pędzla i zakres zmian w tym kształcie, stymulowanie efektów grawitacyjnych w trakcie rzeźbienia w tym min. Wiatru, magnetyzmu, sił kierunkowych. | **Wymagane** |  |
| **1.3.** | Moduł do teksturyzowania, zawierający narzędzia umożliwiające nałożenie wszystkich map i pędzli na model, a po skończonym malowaniu zmianę tych danych na docelową teksturę map. W ramach tego modułu oprogramowanie musi umożliwiać wczytywanie zdjęć, ich obróbkę oraz bezpośrednie zrzutowanie na model 3D za pomocą pędzli malowania i rzeźbienia. Zrzutowane obrazki muszą być w dowolnej chwili przekształcane, kopiowane, czy też symetrycznie powielane w dowolnym miejscu malowanej geometrii. | **Wymagane** |  |
| **1.4.** | Moduł umożliwiający zapis sceny przy jednoczesnym zapamiętaniu wszystkich położeń i ustawień siatek, tekstur, przezroczystości, materiałów, animacji czy pozycji kamery. | **Wymagane** |  |
| **1.5.** | Moduł umożliwiający automatyczną retropologię całego modelu.  | **Wymagane** |  |
| **1.6.** | Moduł ilustracyjny umożliwiający szkicowanie i prace koncepcyjne (malowanie i edycja obrazków 2.5D – zawierające informacje o kolorze, położeniu, głębokości, oświetleniu, materiale). Możliwość łączenia obiektów 3D z 2D. | **Wymagane** |  |
|  | Oprogramowanie musi działać na posiadanym przez Zamawiającego systemie operacyjnym Windows. | **Wymagane** |  |

**Przyjmujemy do wiadomości, że niewypełnienie pozycji określonych w kolumnie 4 lub udzielenie odpowiedzi negatywnej ,,NIE’’ spowoduje odrzucenie wstępnej oferty.**

Wymagane:

1. Gwarancja powinna być zgodna z umowami licencyjnymi producenta oprogramowania.